

Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования  
Дом творчества «Измайловский» Адмиралтейского района Санкт-Петербурга

### Способы оценки развития мышления учащихся в ходе реализации дополнительной общеразвивающей программы «Юные шахматисты»

Стяжкина О.М., педагог дополнительного образования  
Стяжкин В.Н., педагог дополнительного образования

В ходе реализации дополнительной общеразвивающей программы «Юные шахматисты» оценка развития мышления учащихся проводится по трем показателям:

- пространственное воображение — умение определять название каждого поля на шахматной доске, не видя координат (цифр и букв);
- беглость — скорость расчета вариантов, а также их количество;
- гибкость — способность к быстрому переходу расчета от одного варианта к другому.

Для оценки пространственного воображения в сентябре, декабре и мае проводится тестирование учащихся на тренажере, расположенном на портале Lichess.org (<https://lichess.org/training/coordinate>). В ходе тестирования учащемуся необходимо за 30 сек. определить на шахматной доске наибольшее количество последовательно предлагаемых шахматных полей, записанных алгебраической нотацией. При этом на шахматной доске отсутствуют координаты букв и цифр.

Для оценки уровня беглости мышления используется специальный шахматный тест из трех задний, разработанный педагогами.

На первые два задания дается одна позиция (рисунок 1), где необходимо определить общее количество ходов белых фигур и количество ходов, приводящих к мату.

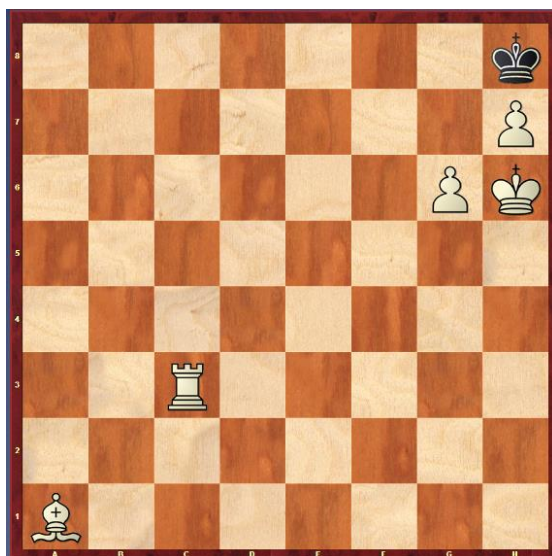


Рисунок 1. Позиция 1 для оценки уровня беглости мышления

Каждое задание оценивается по 3 балла (1 балл соответствует шести найденным ходам в первом задании и пяти во втором).

В третьем задании (рисунок 2) дается позиция для нахождения последовательности ходов коня белых, чтобы он смог съесть ладью, не попадая «под бой» черных фигуры.

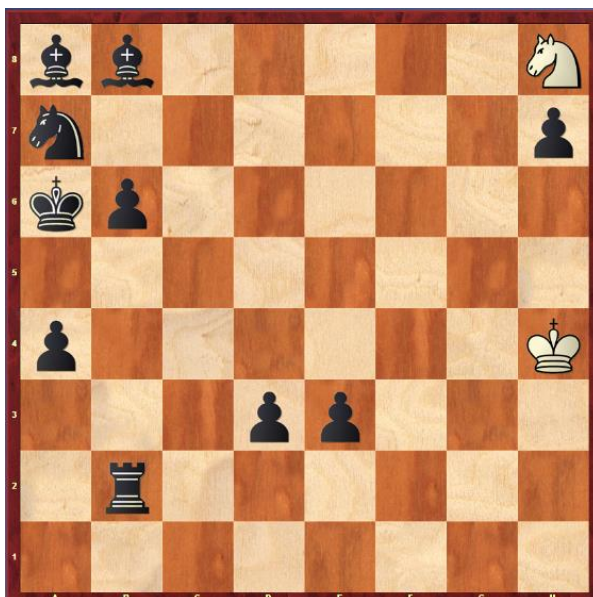


Рисунок 2. Позиция 2 для оценки уровня беглости мышления

Данное задание оценивается в 4 балла (1 балл за каждые 2 верных хода).  
Суммарное максимальное количество баллов - 10.  
Время решения каждого занятия - 3 минуты.  
Общее время решения теста - 9 минут.

**Оценка гибкости мышления** проводится в декабре и мае в форме тестирования учащихся на тренажере на портале Lichess.org (<https://lichess.org/storm>). В течение трёх минут учащемуся нужно найти и реализовать как можно больше тактических ударов и комбинаций. За правильный ответ ставится 1 балл.