СОГЛАСОВАНО
Заместитель главы
администрации Адмиралтейского
района Санкт-Петербурга
_____ Р.И. Волковский

УТВЕРЖДЕНО
приказом от 01.09.2026 № 269
Директор ГБУ ДО ДТ «Измайловский»
_____ Н.В. Шаталова

СОГЛАСОВАНО
Начальник отдела образования
администрации Адмиралтейского
района Санкт-Петербурга
_____ М.А. Михайленко

СОГЛАСОВАНО
Директор института технологий
предпринимательства и права
СПбГУАП
_____ А.С. Будагов

ПОЛОЖЕНИЕ
об интеллектуальной игре «Брейн-ринг "Великие люди России"», посвященной 169-летию со дня рождения К.Э. Циолковского

Санкт-Петербург
2026

ПОЛОЖЕНИЕ
об интеллектуальной игре «Брейн-ринг "Великие люди России"»,
посвященной 169-летию со дня рождения К.Э. Циолковского

Невозможное сегодня
станет возможным завтра.
К.Э. Циолковский

1. Общие положения

17 сентября 2026 года исполнится 169 лет со дня рождения К.Э. Циолковского. Имя этого выдающегося ученого в настоящее время хорошо известно не только в нашей стране, но и за рубежом. В историю мировой научной и технической мысли он навсегда вошел как основоположник теоретической космонавтики. Его разработки в области ракето и аэродинамики, а также глубокие прогнозы развития космонавтики не только не утратили своего значения, но и по сей день служат теоретическим базисом для дальнейших свершений в этих разделах науки.

Районная интеллектуальная игра «Брейн-ринг "Великие люди России"», посвященная 169-летию со дня рождения К.Э. Циолковского (далее – игра), направлена содействие развитию у учащихся образовательных учреждений Адмиралтейского района Санкт-Петербурга интереса к исследованию космоса, к ракетно-космической технике, авиации, а также изучению истории данных отраслей.

2. Цель и задачи проведения игры

Целью игры – создание условий для нравственно-патриотического воспитание школьников, воспитания чувства гордости за достижения в области отечественной авиации и космонавтики, ранней профориентации.

Задачи игры:

- развитие творческих и интеллектуальных способностей учащихся в области авиации и космонавтики;
- активизация познавательной деятельности учащихся по изучению прошлого нашей страны и настоящего, личностей, которые могут служить примером гражданственности и патриотизма;
- формирование интереса к углублённому изучению истории космоса;
- развитие навыка работы в команде.

3. Учредитель и организаторы игры

Учредитель игры - администрация Адмиралтейского района Санкт-Петербурга.

Организатором игры является государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Дом творчества «Измайловский» Адмиралтейского района Санкт-Петербурга (далее – ГБУ ДО ДТ «Измайловский»).

Игра проводится совместно с Институтом технологий предпринимательства и права Санкт-Петербургского государственного университета аэрокосмического приборостроения.

4. Участники игры

К участию приглашаются команды учащихся 8-11 классов образовательных учреждений Адмиралтейского района Санкт-Петербурга в составе 4-6 человек.

5. Время, место и условия проведения игры

Игра проводится **18.09.2026 в 11.00** в ГБОУ ДО ДТ «Измайловский» по адресу: ул. Егорова, д. 26а, литера А.

Заявки на участие (*Приложение 1*) принимаются до **14.09.2026** по эл. почте: ddt-i@mail.ru.

Игра проводится в форме «Брейн-ринг» по следующим темам:

- «Биография и самообразование К.Э. Циолковского»;
- «Вклад К.Э. Циолковского в развитие космонавтики»;
- «Награды К.Э. Циолковского и увековечение его памяти».

6. Порядок проведения игр

Соревнования по системе «Брейн-ринг» состоят из матчевых встреч (далее – «бои»).

Одновременно играют две команды. В команде может участвовать от 4 до 6 человек.

Основное правило «Брейн-ринга» состоит в том, чтобы дать правильный ответ на вопрос в строго отведенное время.

По окончании объявления вопроса включается брейн-система, что свидетельствует о начале обсуждения вопроса командами.

Команда имеет возможность ответить на вопрос, нажав кнопку брейн-системы. Время на обсуждение вопроса – 1 мин.

Право на определение игрока, отвечающего на вопрос, закреплено за капитаном команды, который сообщает об этом ведущему и членам жюри.

Если команда нажимает кнопку брейн-системы до сигнала, фиксируется Фальстарт, и команда теряет право отвечать на этот вопрос. В этом случае оставшиеся команды могут отвечать в любой момент до окончания времени обдумывания (1 мин.).

Если первая команда ответила неправильно, другая команда продолжает обсуждение вопроса до окончания времени обдумывания (1 мин.), и, в свою очередь, сообщает о своей готовности отвечать нажатием на кнопку брейн-системы.

Ведущий имеет право снять вопрос (по согласованию с жюри), если была зафиксирована подсказка, а также в случае сбоя в работе системы контроля времени или из-за других внешних обстоятельств, препятствующих нормальному ходу «Брейн-ринга».

За каждый правильный ответ команде присваивается 1 балл. Победительницей боя объявляется команда, набравшая в сумме большее количество балов.

В каждом поединке играют две команды, проводятся 2 поединка, по два вопроса, в каждом бою. Проигравшая после 2 поединков команда выходит из игры.

Победители двух поединков играют между собой до выявления единого чемпиона.

7. Подведение итогов игры и награждение

Жюри (*Приложение 2*) определяет команды, набравшие по сумме всех раундов наибольшее количество очков.

Команды-победители награждаются дипломами 1, 2 и 3 степеней (по возрастанию баллов) и памятными подарками.

Жюри имеет также право определить лучшего игрока по итогам игры.

Итоги игры будут представлены на сайте: www. ddt-i.ru и в группе ГБУ ДО ДТ «Измайловский» в социальной сети ВКонтакте: https://vk.com/club144443974.

Контакты:
Поликарпова Светлана Ивановна, педагог-организатор ГБУ ДО ДТ «Измайловский»,
т. 575-06-56